

**รายงานวิจัยในชั้นเรียน** เรื่อง การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษโดยใช้กิจกรรมเกม และเพลง  
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/5

**ผู้วิจัย** นางสาวอุษา ศรีเกษม

**กลุ่มสาระการเรียนรู้** ภาษาต่างประเทศ

**ปีการศึกษา** 2561

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์การวิจัยเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษโดยใช้กิจกรรมเกมและเพลงของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาภาษาอังกฤษโดยใช้กิจกรรมเกมและเพลงก่อนและหลังการเรียน โดยใช้แบบฝึกทักษะในหน่วยการเรียนรู้เรื่อง Sport กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ประกอบไปด้วยนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/5 จำนวน 37 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ประกอบไปด้วยกิจกรรมเกม และเพลง แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้หน่วยการเรียนรู้เรื่อง Sport สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อหาค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ

ผลการวิจัยดังนี้ นักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษโดยใช้กิจกรรมเกม และเพลง กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ หน่วยการเรียนรู้เรื่อง Sport ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/5 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนเฉลี่ย 4.27 คิดเป็นร้อยละ 42.70