

รายงานวิจัยในชั้นเรียน เรื่อง การศึกษาผลการจัดการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้ชุดฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu

ผู้วิจัย นายเฉลิมวุฒิ เฟือกทองใบ

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์

ปีการศึกษา 2562

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้ชุดฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu กับกลุ่มตัวอย่างคือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/4 จำนวน 40 คนที่ได้มาจากการเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย ชุดฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu , Sprero จำนวน 1 ชุด แบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน การวิเคราะห์ข้อมูลใช้สถิติ ค่าเฉลี่ย ร้อยละ

สรุปผลการวิจัย ผลการเปรียบเทียบคะแนนของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างจำนวน 40 คน จากแบบทดสอบก่อนเรียน - หลังเรียน การเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu พบว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนใช้ชุดฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu เท่ากับ 3.08 คะแนนเฉลี่ยหลังใช้ชุดฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu เท่ากับ 7.65นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นโดยเฉลี่ย $7.65 - 3.08 = 4.58$ หรือคะแนนเพิ่มขึ้นร้อยละ 4.58 แสดงว่าหลังจากใช้ชุดฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Application Sphero Edu นักเรียนมีพัฒนาการทักษะในการเขียนโปรแกรมที่ดีขึ้น