

บทคัดย่อ

รายงานวิจัยในชั้นเรียน การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย โดยใช้สื่อเกมออนไลน์ Wordwall ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ผู้วิจัย นางธัญชนก วรรัตน์

กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

ปีการศึกษา 2567

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย โดยใช้สื่อเกมออนไลน์ Wordwall ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เป็นการวิจัยเชิงพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนการสอน มีวัตถุประสงค์1.เพื่อการพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย โดยใช้สื่อเกมออนไลน์ Wordwall ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 และ2.เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน ก่อนและหลังเรียน วิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย โดยใช้สื่อเกมออนไลน์ Wordwall ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2567ที่ได้มาจากห้องที่ผู้วิจัยเป็นผู้รับผิดชอบดำเนินการสอนในรายวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรมจำนวน 1 ห้องเรียน ได้แก่นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 จำนวน 39 คน โดยใช้การเลือกแบบเจาะจง (Purposive Sampling) เนื่องจากเป็นนักเรียนที่ได้ทำการจัดการเรียนการสอนอยู่ในปัจจุบัน ซึ่งดำเนินการวิจัยโดยใช้แบบแผนการวิจัยแบบกลุ่มเดียว วัดก่อนและหลัง (one group pretest-posttest design)

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ทำการเก็บข้อมูลโดยใช้เครื่องมือที่ใช้ในการรวบรวม คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เป็นแบบปรนัย 12 ข้อ แบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก แบบทดสอบก่อนและหลังเรียน และใช้แผนการจัดการเรียนรู้วิชาสังคมศึกษา การพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย โดยใช้สื่อเกมออนไลน์ Wordwall ซึ่งผู้วิจัยวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติ t-test for Dependent Samples

ผลการวิจัยพบว่า การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 โรงเรียนอัสสัมชัญคอนแวนต์ สีสม ก่อนและหลังการใช้แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย โดยใช้สื่อเกมออนไลน์ Wordwall พบว่า คะแนนเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .05

คำสำคัญ : ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน , วันหยุดราชการที่สำคัญของไทย, แบบเจาะจง,สื่อเกมออนไลน์ Wordwall